

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES

ESCUELA POLITÉCNICA

PLAN DE ESTUDIOS

Temporalidad		Asignatura	Carácter	ECTS
CURSO 1	Semestre 1º	Álgebra Lineal	Formación básica	6
		Cálculo	Formación básica	6
		Física	Formación básica	6
		Tecnología de Computadores	Formación básica	6
		Introducción a la Programación	Formación básica	6
	Semestre 2º	Estadística	Formación básica	6
		Ampliación de Matemáticas	Formación básica	6
		Electrónica	Formación básica	6
		Introducción a los Computadores	Formación básica	6
		Estructura de Datos y de la Información	Formación básica	6
CURSO 2	Semestre 1º	Economía y Empresa	Formación básica	6
		Administración y Organización de Computadores	Obligatorio	6
		Desarrollo de Programas	Obligatorio	6
		Análisis y Diseño de Algoritmos	Obligatorio	6
		Bases de Datos	Obligatorio	6
	Semestre 2º	Fundamentos de Redes y Comunicaciones	Obligatorio	6
		Estructura de Computadores	Obligatorio	6
		Gestión de las Organizaciones	Obligatorio	6
		Inteligencia Artificial y Sistemas Inteligentes	Obligatorio	6
		Programación Concurrente y Distribuida	Obligatorio	6
CURSO 3	Semestre 1º	Diseño e Interacción de Sistemas de Información	Obligatorio	6
		Ingeniería del Software	Obligatorio	6
		Sistemas Operativos	Obligatorio	6
		Auditoría y Legislación Informática	Obligatorio	6
		Redes de Ordenadores	Obligatorio	6
	Semestre 2º	Arquitectura de Computadores	Obligatorio	6
		Diseño de Sistemas Operativos	Obligatorio	6
		Biometría y Seguridad de Sistemas	Obligatorio	6
		Computación Distribuida	Obligatorio	6
		Diseño de Procesadores	Obligatorio	6
CURSO 4	Semestre 1º	Sistemas en Tiempo Real	Obligatorio	6
		Arquitecturas Especializadas	Obligatorio	6
		Robótica	Obligatorio	6
		Optativa	Optativo	6
		Optativa	Optativo	6
	Semestre 2º	Optativa	Optativo	6
		Optativa	Optativo	6
		Optativa	Optativo	6
		Proyecto Fin de Grado	Trabajo Fin de Grado	12

Optativas	Asignatura	Carácter	ECTS
ESCUELA POLITÉCNICA	Prácticas Externas	Optativo	6
	Computación Bio-inspirada	Optativo	6
	Visión Artificial	Optativo	6
	Robótica Avanzada	Optativo	6
	Programación en Internet	Optativo	6
	Arquitecturas Web	Optativo	6
	Dispositivos Ubicuos	Optativo	6
	Sistemas Multimedia	Optativo	6
	Procesamiento Gráfico	Optativo	6
	Virtualización y Escalabilidad	Optativo	6
	Computación Paralela	Optativo	6
Itinerario	Asignatura	Carácter	ECTS
Sistemas Inteligentes	Computación Bio-inspirada	Optativo	6
	Visión Artificial	Optativo	6
	Robótica Avanzada	Optativo	6
Sistemas Ubicuos	Programación en Internet	Optativo	6
	Arquitecturas Web	Optativo	6
	Dispositivos Ubicuos	Optativo	6
	Sistemas Multimedia	Optativo	6
Sistemas de Altas Prestaciones	Procesamiento Gráfico	Optativo	6
	Virtualización y Escalabilidad	Optativo	6
	Computación Paralela	Optativo	6

SALIDAS PROFESIONALES

Los graduados en Ingeniería de Computadores están capacitados para desarrollar trabajos en diferentes ámbitos profesionales tanto académicos, de investigación, técnicos o sociales. Cabe destacar las siguientes áreas profesionales:

- Ingeniería. Diseño, desarrollo y mantenimiento de sistemas complejos que requieran la interacción de elementos software y hardware.
- Consultoría. Análisis y evaluación de proyectos y grandes desafíos en Tecnologías de la Información y las Comunicaciones. Estudio de soluciones a problemas empresariales y de la Administración que involucren el uso y despliegue de sistemas informáticos.
- Investigación y Desarrollo. Participación en proyectos de I+D+i de cualquier área de conocimiento que tengan un componente informático importante y planteen retos en la frontera de la tecnología actual.
- Formación y Docencia. Impartir conocimientos sobre áreas TIC en cualquier nivel de enseñanza.
- Gestión y Administración Técnicas. Incorporarse a cuerpos técnicos de la Administración local, regional o nacional para el desarrollo de proyectos en los que intervengan las nuevas tecnologías.